Carnet de bord

**Equipe:**

**Belkacem Serraye**

**Corentin Burguiere**

**Gonçalo Santos**

Septembre 2019 :

* J’ai commencé par chercher le type de jeu avec les autres membres de mon groupe. A la base, on pensait faire un *shoot’n up*, puis on a très vite changé en choisissant un *escape game*, car ce type de jeu nous plaisait plutôt bien.
* J’ai cherché les différents types de programmes utilisables sur *Python* pour notre jeu, afin d’avancer le plus rapidement sur la conception du jeu.

Octobre 2019 :

* J’ai vu les différentes manières d’utiliser *Python* pour notre jeu, notamment avec *pygame.surface,* etje me suis dis que *Python* ne serait pas suffisant pour réaliser tout ce que l’on voulait dans notre jeu.
* Après conseil du professeur, nous avons décidé d’utiliser *HTML*, *CSS* et *JavaScript* au lieu de *Python*, car c’est ce qui concordait le mieux avec nos idées et on avait plus de possibilités qui s’offrait à nous.

Vacances de la Toussaint :

* Après l’écriture du programme pour créer le site :
* Mise en fond des différentes faces modélisés par Corentin
* Préparation des surfaces cliquables
* Recherches concernant la mise en place de flèches pour retourner en arrière

Difficultés :

* Fixer la mise en page -> problème de zoom/dézoom
* Mise en place des flèches de retour en arrière compliquée
* Problème de son qui ne reste pas en continu -> Coupure après changement de face

Dimanche 10 novembre 2019 :

* Recherches concernant le problème de fixation de la mise en page (non résolu)

Vendredi 15 / Samedi 16 novembre 2019 :

* Ajout d’une page au début du jeu pour dire au joueur d’appuyer sur F11 pour mettre le jeu en plein écran
* Ajout d’un bouton “Valider/OK” pour poursuivre le jeu
* Ajout du logo du jeu au niveau de l’onglet
* De multiples tests au niveau du son ont été effectué afin de rajouter un son d’ambiance

Mardi 26 novembre 2019 :

* Début de l’énigme du digicode

Samedi 30 / Dimanche 01 novembre 2019 :

* Recherche de solutions pour l’énigme du digicode afin de faire fonctionner le mot de passe

Mardi 03 décembre 2019 :

* Suite des recherches pour le digicode
* Problème avec la validation du mot de passe

Mardi 10 décembre → Dimanche 29 décembre 2019 :

* Fin de l’énigme du digicode
* Création du mot de passe pour la connexion au PC